

Pablo Muñoz

Perfil docente

Localización de videojuegos
Localización de aplicaciones móviles
Marketing y salidas laborales para traductores

Líneas de investigación y publicaciones recientes principales

Localización de videojuegos

Publicaciones recientes y más relevantes:

Muñoz Sánchez, P. (2017). *Localización de videojuegos*. Madrid: Editorial Síntesis.

Muñoz Sánchez, P. y López Sánchez, R. (2016). "The ins and outs of the video game localization process for mobile devices". *Tradumàtica*, 14. Disponible en:
<https://revistes.uab.cat/tradumatica/article/view/n14-munoz-lopez>

Perfil profesional

Licenciado en Traducción e Interpretación por la Universidad de Granada y Máster Europeo en Traducción Audiovisual por la Universidad Autònoma de Barcelona, Pablo Muñoz es traductor autónomo del inglés al español y se especializa en localización de videojuegos, software, aplicaciones para móviles y sitios web.

Como principal experiencia profesional de localización de videojuegos, trabajó durante dos años en Nintendo of Europe (Fráncfort, Alemania) traduciendo varios títulos destacados para Wii y Nintendo DS, entre los que se incluyen videojuegos de las sagas *Metroid*, *Fire Emblem* y *Donkey Kong*.

Actualmente, aparte de su actividad docente, traduce videojuegos, aplicaciones móviles y todo tipo de materiales de marketing como autónomo.